

## Информатика

### Плакаты 1

1. Элементы блок-схемы.
2. Блок-схема нахождения максимального числа в последовательности из N чисел.
3. Позиционные системы счисления.
4. Законы и правила алгебры логики.
5. Основные элементарные логические функции.
6. Примеры преобразования целых чисел.
7. Алгоритмические структуры.
8. Примеры преобразования логических функций.
- 9, 10. Операции, функции и операторы языка программирования Basic.

### Плакаты 2

1. Архитектура ПК: системная плата.
2. Архитектура ПК: устройства внешней памяти.
3. Архитектура ПК: устройства ввода – вывода.
4. Обработка информации с помощью ПК.
5. Позиционные системы счисления.
6. Логические операции.
7. Законы логики.
8. Базовые алгоритмические структуры.
9. Основные этапы компьютерного моделирования.
10. Обмен данными в телекоммуникационных сетях.
11. Информационные революции, поколения компьютеров.

### Плакаты 3

1. Обработка информации.
2. Хранение информации.
3. Алгоритмы и исполнители.
4. Как мы воспринимаем информацию.
5. Компьютер и информация.
6. Цифровые данные.
7. Передача информации.
8. Как хранят информацию в компьютере.
9. Подготовка текстовых документов.
10. Правила работы на клавиатуре.
11. Знакомство с клавиатурой.
12. Техника безопасности.

## Диски по информатике

1. Мир информатики (1-2 год обучения) Детская энциклопедия Кирилл и Мефодий.
2. Мир информатики (3-4 год обучения). Детская энциклопедия Кирилл и Мефодий.
3. Видеоуроки по информатике для 5 класса
4. Электронная тетрадь по информатике 8 класс.
5. Электронная тетрадь по информатике 7 класс.
6. 7 класс информатика. В помощь учителю и ученику.
7. Видеоуроки по информатике 6 класс.